

## Estudo de estilos de *fashion design* aplicando transformada *wavelets* à função de curvatura

**Camila Becker**

Mestrado em Sistemas e Processos Industriais – Universidade de Santa Cruz do Sul (UNISC)  
96815-900, Santa Cruz do Sul, RS  
E-mail: [camila\\_becker\\_87@hotmail.com](mailto:camila_becker_87@hotmail.com)

**Rubén Edgardo Panta Pazos**

Departamento de Matemática e Mestrado em Sistemas e Processos Industriais – Universidade de Santa Cruz do Sul  
96815-900, Santa Cruz do Sul, RS  
E-mail: [rpazos@unisc.br](mailto:rpazos@unisc.br)

### RESUMO

Neste trabalho é apresentado um método de análise de formas através da utilização de noções de geometria diferencial, visando identificar a noção de curvatura de curvas parametrizadas no plano, aplicando, posteriormente, as transformadas discretas *wavelets*.

A metodologia a ser empregada consiste no seguinte: a partir de uma imagem de um estilo de *fashion design*, aplica-se um *software* de edição gráfica, obtendo pontos da fronteira da imagem. Com estes pontos, reconstrói-se a imagem para estabelecer logo uma única parametrização do contorno da imagem. A partir disso, se determina a função de curvatura do modelo. O próximo passo consiste em aplicar as transformadas *wavelets* 1D, visando compactar a função de curvatura. As curvas são classificadas, usando a Análise por Componentes Principais - PCA.

Os estilos de *fashion design* serão identificados pelas fronteiras e as fronteiras, por sua vez, serão identificadas pelo Teorema Fundamental das Curvas, que diz:

Sejam  $\kappa(s)$  e  $\tau(s)$ , ( $s > 0$ ) duas funções analíticas dadas. Então existe uma única curva (única até sua posição em  $\mathbb{R}^3$ ) tal que  $s$  é o comprimento de arco,  $\kappa(s)$  a curvatura e  $\tau(s)$  a torção. Para uma curva parametrizada no espaço  $\mathbb{R}^3$ ,  $r = r(s)$ , a curvatura é dada por:  $\kappa = \frac{\|r' \times r''\|}{\|r'\|^3}$ . A torção é dada por:  $\tau = \frac{[r' \times r''] \cdot r'''}{\|r' \times r''\|^3}$ . As curvas planas têm torção nula [2].

Desta forma, a função de curvatura representa uma espécie de assinatura do estilo.

*Wavelets* são funções obtidas a partir da *wavelet* mãe  $\psi(t) \in L^2(\mathbb{R})$ . O objetivo primordial está em obter uma família de funções base para descrever outras funções [3]. As *wavelets* são funções matemáticas que separam dados em suas diferentes componentes de frequências e extraem cada componente com uma resolução adequada à sua escala [1]. O sinal é decomposto em dois sub-sinais em cada nível de compactação. O sub-sinal  $a_k$  é gerado pela ação dos filtros de passa baixa e os sub-sinais  $d_k$  pelos filtros de passa alta.

Seja  $\psi : D \rightarrow \mathfrak{R}$  uma função de tipo  $L_p(\mathfrak{R})$ , denominada função geradora, de tal forma que as funções  $\psi_{a,b}$  definidas por transformações de dilatação (ou contração) e de translação a partir de  $\psi$ ,  $\psi_{a,b}(t) = \frac{1}{|a|^{1/p}} \psi\left(\frac{t-b}{a}\right)$ , com  $p > 1, a, b \in \mathfrak{R}, a \neq 0$ , formem uma base de funções. A família de *wavelets* são as funções  $\psi_{a,b}$ , sendo a frequência de valor  $p = 2$  a mais usada [4].

Na seqüência, são apresentados os resultados obtidos para o processamento de um modelo, a maneira de ilustração do processo de identificação de estilo, que está representado na figura 1a.

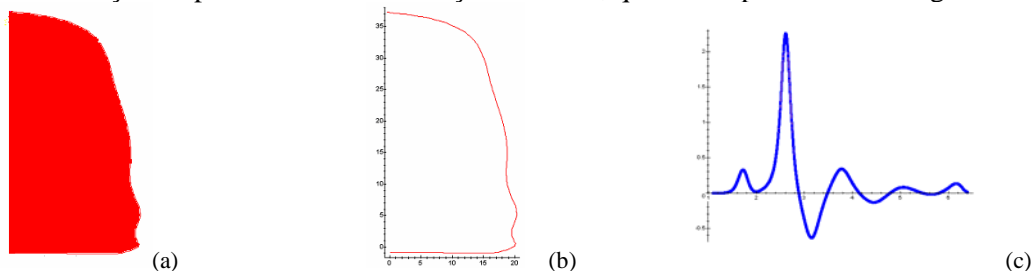


Figura 1: (a) Imagem de um modelo. (b) Imagem reconstruída em Maple. (c) Gráfico da função de curvatura.

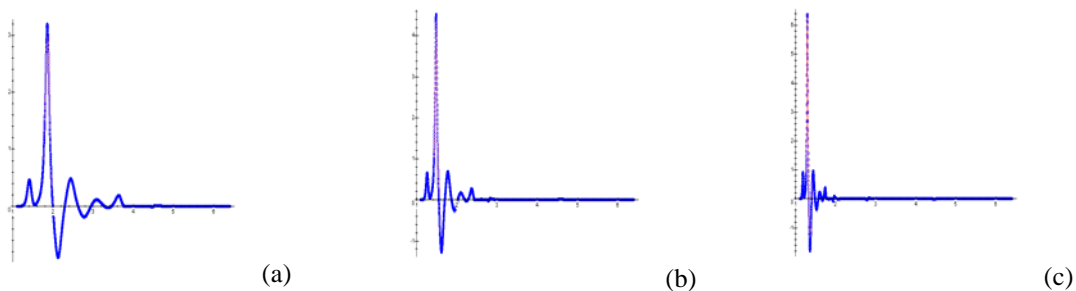
Inicialmente ocorre o processamento gráfico, que consiste na tomada de pontos da fronteira da imagem, reconstruindo-a mediante a utilização do *software* Maple (figura 1b). Depois se calcula a função de curvatura da imagem 2D. O gráfico da função de curvatura está representado na figura 1c.

Na seqüência, aplicam-se as *wavelets* com o intuito de compactar a função de curvatura e, a partir disso, armazenam-se os resultados em um banco de dados e com base nas compactações, se reconstrói a imagem original. Na figura 2 apresentam-se as compactações da função de curvatura, utilizando as *wavelets* de Haar, até o terceiro nível de compactação.

Os filtros diádicos da transformada *wavelet* de Haar são:  $\left(\frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2}\right)$  o filtro de *passa baixa*,

utilizado na construção dos sub-sinais  $a_k$ , e  $\left(\frac{\sqrt{2}}{2}, -\frac{\sqrt{2}}{2}\right)$  o filtro de *passa alta*, utilizado na

construção dos sub-sinais  $d_k$ .



**Figura 2:** Imagem das compactações do sinal original até o terceiro nível com a transformada discreta *wavelets* de Haar. (a) primeiro nível; (b) segundo nível e (c) terceiro nível.

No primeiro nível de compactação, o sub-sinal  $a_1$  acumulou 99,998% da energia do sinal original, e o sub-sinal  $d_1$  0,002%. Já os sub-sinais  $a_2$  e  $a_3$  acumularam, respectivamente, 99,991% e 99,963% da energia do sinal original. Posteriormente, ocorre a identificação da curva, mediante a aplicação de PCA.

Neste trabalho analisou-se o uso da função de curvatura da fronteira do modelo e depois aplicaram-se as transformadas *wavelets* Haar como uma maneira para classificar os estilos de cortes. Essa combinação apresenta algumas vantagens em relação a outros procedimentos que utilizam métodos 2D, como: possui fácil implementação computacional; utiliza a identificação mediante as transformadas discretas *wavelets* 1D; e os procedimentos estatísticos e métricos empregados são mais simples do que os aplicados em casos 2D.

A reconstrução da imagem original, a partir da sua função de curvatura, é garantida pelo teorema fundamental das curvas, exceto por um movimento rígido. Esse método proposto pode, também, ser utilizado para a análise de curvas com três dimensões, pois as funções que garantem a unicidade, a curvatura e a torção são únicas.

**Palavras-chave:** *Função de curvatura, Wavelets, Fashion Design*

## Referências

- [1] I. Daubechies. “Ten Lectures on Wavelets”. Society for Industrial and Applied Mathematics, Philadelphia, PA, USA, 1992.
- [2] J. Hair. “Análise multivariada de dados”. Porto Alegre: Bookman, 2005.
- [3] J. Oprea. “Differential Geometry and its Applications”. The Mathematical Association of America, USA, 2007.
- [4] J. S. Walker. “A Primer on Wavelets and their Scientific Applications”. Boca Raton, Florida, USA: Chapman & Hall / CRC, 1999.
- [5] R. P. Pazos. “Teoria de Wavelets y sus aplicaciones”. In: XXV Colóquio de la Sociedad Matemática Peruana, Lima, Peru, 2007.